

# Štatút hry v rámci cyklickej relácie „VAT – veda a technika“

## Názov hry:

Hra s „VAT – veda a technika“  
(ďalej len „hra“)

## Forma:

Hra v zmysle § 845 a § 846 zákona č. 40/1964 Zb. (Občiansky zákonník) v znení neskorších predpisov.

## Vyhlasovateľ:

Rozhlas a televízia Slovenska (ďalej len „RTVS“), Mlynská dolina, 845 45 Bratislava  
Hra bude vysielaná na programovej službe – Jednotka.

## Termín:

Hra sa vysielala v období od 01.01.2016 do 31.12.2016 v súlade s platnou televíznou programovou štruktúrou RTVS.

## Zámer:

- zvýšiť atraktivitu vysielania relácie „VAT – veda a technika“,
- zvýšiť interaktivitu relácie,
- zvýšiť sledovanosť.

## Propagácia:

Hra bude prezentovaná nasledovne:

- a) ústnou formou prostredníctvom osoby moderujúcej reláciu,
- b) písomne počas vysielania relácie v dolnej časti obrazovky televízneho prijímača a to minimálne raz počas vysielania relácie,
- c) v elektronickej forme prostredníctvom webovej stránky [www.rtvsk.sk](http://www.rtvsk.sk) a sociálnych sietí Facebook, Twitter a Google+, oficiálnych pre reláciu VAT – veda a technika.

## Podmienky účasti:

Do hry sa môžu zapojiť všetci diváci RTVS, ktorí pošlú písomnú odpoveď na vedomostnú otázku na e-mailovú adresu [vat@rtvs.sk](mailto:vat@rtvs.sk) alebo korešpondenčnú adresu Rozhlas a televízia Slovenska, Mlynská dolina, 845 45 Bratislava, s označením na obálke „hra s VAT“. E- mailová a korešpondenčná adresa bude zverejnená aj vo vysielaní programu „VAT – veda a technika“ rovnakým spôsobom ako propagácia hry.

## Pravidlá hry:

1. Divácka hra bude pravidelná v období vysielania relácie „VAT – veda a technika“ a to od 01.01.2016 do 31.12.2016.
2. Hra bude vyhlásená v relácií „VAT – veda a technika“.
3. Počas vysielania relácie „VAT – veda a technika“ bude na obraze promovaná vedomostná otázka. Vedomostná otázka bude vždy z obsahu práve vysielanej časti relácie „VAT - veda a technika.“ Súťažiaci sa zapoja do hry zaslaním správnej odpovede prostredníctvom e-mailovej správy na adresu v tvare [vat@rtvs.sk](mailto:vat@rtvs.sk) alebo poštou na adresu Rozhlas a televízia Slovenska, Mlynská dolina, 845 45 Bratislava, s označením na obálke „hra s VAT“, najneskôr do najbližšieho piatku po odvysielaní premiéry relácie.
4. Po doručení správnej odpovede na vedomostnú otázku bude súťažiaci automaticky zaradený do žrebovania o vecnú výhru.
5. Diváka/výhercu vyžrebuje osoba moderujúca reláciu, alebo zodpovedný dramaturg prostredníctvom náhodného výberu zo všetkých správnych odpovedí v priebehu pracovného týždňa, ktorý nasleduje po týždni, v ktorom bola odvysielaná relácia s promovanou vedomostnou otázkou a uplynula lehota na zapojenie sa do hry podľa Pravidiel hry bod 3 tohto štatútu.
6. Po nesprávnom zodpovedaní otázky je súťažiaci z hry automaticky vylúčený.
7. Pre potreby odovzdania výhry bude výherca kontaktovaný e-mailom alebo poštou na adresu, z ktorej posielal správnu odpoveď, prípadne akýmkoľvek vhodným spôsobom. V prípade, že

v maili so správnou odpoveďou uvedie adresu doručenia pre výhru, tá mu bude zaslaná priamo bez nutnosti kontaktovania.

8. V prípade, ak sa vyhlasovateľovi hry nepodarí skontaktovať s výhercom, ktorý odpovedal na vedomostnú otázku prostredníctvom e- mailovej komunikácie a výherca neodpovie na e-mail s dopytom na jeho osobné údaje do 7 pracovných dní od odoslania e-mailu, jeho nárok na výhru zaniká a výhra bude zaradená do nasledujúcich kôl hry. Výhercovi, ktorý odpovedal na vedomostnú otázku poštou, bude výhra odoslaná na adresu odosielateľa uvedenú v liste. V prípade, ak bude adresa odosielateľa neznáma a výherca nekontaktuje RTVS do 7 pracovných dní, jeho nárok na výhru zaniká a výhra bude zaradená do nasledujúcich kôl hry.
9. Súťažiaci svojou účasťou v hre dáva vyhlasovateľovi hry súhlas so spracovaním jeho osobných údajov (ktoré sám poskytol) a to výhradne pre potreby hry.
10. Každý súťažiaci môže na jednu vedomostnú otázku odpovedať len raz avšak zúčastniť sa môže všetkých herných kôl hry.

### **Vyhodnotenie hry:**

Výhra sa bude žrebovať zo správnych odpovedí vždy v nasledujúcom pracovnom týždni po odvysielaní premiérovej časti relácie. Meno výhercu zverejníme na sociálnych sieťach Facebook, Twitter a Google+, oficiálnych pre reláciu VAT veda a technika.

### **Výhry z hry:**

Výhry do hry budú zaradované priebežne, pričom maximálna hodnota jednej výhry je do 150€ (slovom: stopäťdesiat eur).

### **Odobzдание výhry:**

Výhra bude výhercovi zaslaná poštou do 60 pracovných dní od dňa vyžrebovania výhercu, alebo si ju výherca môže vyzdvihnúť osobne po vzájomnej dohode a po podpísaní preberacieho protokolu.

### **Daňový režim :**

Daň z príjmu, ktorej podlieha nadobudnutie výhry podľa platných právnych predpisov Slovenskej republiky, ako aj všetky ostatné poplatkové povinnosti, ktoré sa môžu prípadne vzťahovať na nadobudnutie výhry výhercom, budú hradené výhercom v celej zákonom stanovenej výške. Vyhlasovateľ nezodpovedá za dane vyplývajúce z výhry podľa príslušného zákona č. 595/2003 Z.z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov. Výhercovia nemajú právny nárok na zámenu výhry alebo výplatu jej hodnoty formou peňažnej alebo inej kompenzácie.

### **Ostatné ustanovenia :**

1. Plnenia poskytnuté v súlade s týmto štatútom nie je možné previesť na tretiu osobu.
2. V prípade akýchkoľvek pochybností o splnení pravidiel hry podľa tohto štatútu rozhoduje vyhlasovateľ.
3. V zmysle § 845 ods. 1 Občianskeho zákonníka, výhry z hier nemožno vymáhať.

### **Záverečné ustanovenia :**

1. Vyhlasovateľ hry je oprávnený pravidlá hry meniť. V takomto prípade strácajú platnosť pôvodné pravidlá hry a hra sa riadi zmenenými či novými pravidlami riadne zverejnenými, a to spôsobom, ako bol zverejnený pôvodný štatút.
2. Vyhlasovateľ hry si vyhradzuje právo odvolať hru.
3. Hra sa nepovažuje za hazardnú hru v zmysle ustanovení zákona č. 171/2005 Z. z. Zákona o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

### **Platnosť štatútu :**

Štatút nadobúda platnosť dňom jeho podpisu generálnym riaditeľom Rozhlasu a televízie Slovenska.

V Bratislave dňa 1. 2. 2016

**Václav Mika**  
generálny riaditeľ  
Rozhlas a televízia Slovenska

