

Štatút televíznej hry „Čo ja viem“

Názov hry:

Čo ja viem
(ďalej len „hra“ alebo „program“)

Forma:

Hra podľa § 845 zákona č. 40/1964 Zb. (Občiansky zákonník) v znení neskorších predpisov.

Vyhlasovateľ:

Rozhlas a televízia Slovenska (ďalej len „RTVS“), Mlynská dolina, 845 45 Bratislava
v spolupráci so spoločnosťou Eibner production, s.r.o na základe licencie Talpa International B.V.,
1251 RL Laren, Zevenend 45, The Netherlands,
Hra je vysielaná na programovej službe : Jednotka

Termín a periodicita:

Hra sa vysiela v priebehu roku 2015, v súlade s platnou televíznou programovou štruktúrou RTVS.

Zámer:

Ide o hru, cieľom ktorej je zábavnou formou preveriť vedomosti trojice známych osobností (ďalej „osobnosť“) a 200 študentov vysokých škôl.

Propagácia:

Hra je propagovaná vo vysielaní televíznej programovej služby: Jednotka a na webovej stránke RTVS, (www.rtvsk.sk).

Prihlasovanie do hry:

Uchádzači, ktorí sa chcú zúčastniť hry, môžu poslať svoje prihlášky na mailovú adresu : cojavie@rtvs.sk, ktorá je zverejňovaná na webe a v upútavkách Slovenskej televízie.

Podmienky účasti v hre:

1. V hre sa môžu zúčastniť

a) osobnosti oslovené dramaturgiou programu

b) súťažiaci, ktorí v dobe výroby programu dovŕšili vek 18 rokov, sú riadnymi poslucháčmi štúdia niektorej vysokej školy na území Slovenskej republiky, t. j. študenti prvého, druhého a tretieho stupňa vysokoškolského externého aj denného štúdia a študenti vyšších odborných škôl, ktorý rozumejú a dohovoria sa správne po slovensky.

2. Súťažiteľ nesmú zamestnanci a spolupracovníci RTVS, ani Eibner Production, s.r.o, vrátane ich rodinných príslušníkov. Súťažiteľ nesmú členovia štábu, ktorí sa podieľajú na príprave a výrobe programu a ich rodinní príslušníci.

3. Záverečný výber súťažiacich do hry je výlučne rozhodnutím komisie zloženej z dramaturga, producenta a režiséra hry, príp. nimi poverených osôb. Súťažiaci študenti, ktorí splnili vyššie uvedené kritériá sú následne vybraní náhodným výberom.

Pravidlá a vyhodnocovanie hry:

Otázky v programe Čo viem?! sa kladú v piatich blokoch po 10 otázkach. Po položení 50 otázok si najlepšia osobnosť spolu s najlepším študentom zahrá finále ako jeden tím. V prípade rovnakého počtu bodov u viacerých hráčov, rozhoduje najkratší čas odpovedí.

ŠTRUKTÚRA:

PRVÉ KOLO

V prvom kole je možné vyhrať celkom 100 bodov. Každá z 50 otázok prvého kola má hodnotu 2 bodov.

Otázky sa striedajú v blokoch 10-tich otázok:

Blok 1: 10 otázok = > 20 bodov

Blok 2: 10 otázok = > 20 bodov

Blok 3: 10 otázok = > 20 bodov

Blok 4: 10 otázok = > 20 bodov

Blok 5: 10 otázok = > 20 bodov

Na odpovedanie majú súťažiaci stanovený časový limit ktorého dĺžka sa mení podľa typu a náročnosti otázky.

Po obsahovej stránke sú otázky zamerané na čo najširší okruh všeobecných znalostí z rôznych oblastí života.

Zo skóre po prvom, úvodnom kole sa vypočíta hodnota: počet bodov/10. Napríklad: 86 bodov predstavuje 8.6 a 62 bodov znamená 6.2.

Po bloku č. 2 a po bloku č. 4. bude vyhlásené meno študenta s najvyšším priebežným skóre, a tento bude odmenený vecnou cenou. **(po 2. bloku – smartfón Sencor Element P5500, po 4. bloku – smartfón Element P431 WHITE)**

FINÁLE

Vo finále majú hráči spolu **štyri minúty** na to, aby k otázkam pripojili čo najviac správnych odpovedí. Na odpoveď na každú finálovú otázku je vymedzený čas **10 sekúnd**. Osobnosť začína ako prvá. Za každú nesprávnu odpoveď dostane jedno X, pričom za tri X sa hra pre osobnosť končí. V takom prípade nastupuje študent a hru dokončí. Zostáva mu zvyšok hracieho času, ale aj v jeho prípade platia rovnaké pravidlá, 3 X znamenajú koniec hry.

Obrazovka odpovedí

Na obrazovke sa zjaví 20 možných odpovedí. Pred spustením hracieho času štyroch minút má hráč 20 sekúnd na prezretie si odpovedí. Potom moderátor požiada o prvú otázku a odpočítavanie sa začína. Správna odpoveď na každú otázku sa nachádza medzi 20 odpoveďami zobrazenými na obrazovke.

Ak hráč zadá správnu odpoveď, táto odpoveď sa z obrazovky vytratí a nahradí ju iná možná odpoveď. Moderátor okamžite požiada o novú otázku. Ak hráč zadá nesprávnu odpoveď, potom daná odpoveď naďalej zostáva na obrazovke, zmizne iba správna odpoveď.

Celkový spoločný počet správnych odpovedí určí výšku výhernej sumy. Tieto peniaze získa osobný príjemca alebo charita podľa výberu súťažiaceho (osobnosti). Študent, ktorý postúpi do finále získava vecnú cenu **(Tablet Sencor Element 10.1Q202)** a na záver aj finančnú výhru rovnajúcu sa 25% z celkovej výhernej sumy vo finále.

Výherná suma

Každá z **prvých 10** správne zodpovedaných otázok vo finále má hodnotu **200 eur**. Každá ďalšia otázka **(11 a viac otázok)** má hodnotu **400 eur**.

Cena hry :

Získaná finančná suma.

Odovzdanie ceny :

Vyhlasovateľ hry poukáže získanú finančnú sumu do 30. dňa mesiaca, ktorý nasleduje po mesiaci, v ktorom bol program odvysielaný, najneskôr však do 120 dní od výroby daného programu, a to jednotlivcovi alebo organizácii, ktorú určil výherca v hre.

Potvrdenie o výhre a výške výhry v jednotlivých kolách hry vydáva zástupca vyhlasovateľa – producent programu Emília Šramková.

HRA PRE DIVÁKOV PROSTREDNÍCTVOM APLIKÁCIE:

Do hry sa môžu zapojiť aj televízni diváci prostredníctvom smartfónov a tabletov s operačnými systémami Android a iOS (Minimálne verzie OS: Android 2.3.3 a Apple iOS6). Aplikácia je zadarmo dostupná v obchode Google Play (zariadenia s Android) a tiež v App Store (iPad/iPhone). Pre správne fungovanie aplikácie musí mať mobilné zariadenie pripojenie na internet (mobilné/wifi). Príslušný mobilný operátor si môže účtovať poplatky za internetové pripojenie.

Po nainštalovaní aplikácie a jej spustení počas vysielania každej premiérovej časti programu „ Čo ja viem“ sa hráč riadi pokynmi v aplikácii. Po zodpovedaní otázok, zadaní svojej e-mailovej adresy a potvrdení súhlasu so spracovaním zadaných osobných údajov, bude jeho e-mailová adresa zaradená do žrebovania o vecnú cenu. (**Sencor Element P470**). Pre každé premiérové vysielanie hry je určená jedna cena. (13 cien)

Po každej premiérovej časti a ukončení hry cez aplikáciu bude zo všetkých divákov registrovaných v aplikácii, ktorí zadali svoju e-mailovú adresu a potvrdili súhlas so spracovaním zadaných osobných údajov, náhodným výberom vybraný jeden súťažiaci. Ten bude prostredníctvom zadanej e-mailovej adresy kontaktovaný zo strany RTVS a požiadaný o zaslanie osobných údajov, potrebných pre prevzatie vecnej ceny. Následne , najneskôr však do siedmich dní od vysielania relácie bude meno výhercu zverejnené na webovej stránke cojaviem.rtvsk a [facebook.com/cojaviem.rtvsk](https://www.facebook.com/cojaviem.rtvsk).

V prípade že vybraný výherca nezašle RTVS do 48 hodín vyžiadané osobné údaje, bude náhodne vyžrebovaný ďalší hráč.

V prípade, ak vecnú cenu získa osoba mladšia ako 18 rokov, bude táto vecná cena odoslaná zákonnému zástupcovi tejto osoby.

Vecná cena bude vybranému výhercovi zaslaná poštou.

Zamestnanci RTVS a zamestnanci spoločnosti Eibner production, s.r.o. sa môžu zapojiť do súťaže prostredníctvom aplikácie, avšak bez nároku na získanie vecnej ceny. V prípade, ak vecnú cenu získa zamestnanec RTVS, prípadne zamestnanec spoločnosti Eibner production, s.r.o., bude náhodným výberom vyžrebovaný ďalší hráč.

Daňový režim:

Ceny podliehajú zdaneniu v zmysle príslušných ustanovení zákona č. 595/2003 Z.z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov. Dani podľa príslušného zákona vo výške 19 % podliehajú ceny nad 350,- EUR.

Ostatné ustanovenia:

1. V prípade, že sa v priebehu hry vyskytnú problémy so softvérom, následkom čoho nebude možné jednoznačne určiť správnosť odpovede, alebo bude kedykoľvek v priebehu hry zistené, že správna či nejednoznačná odpoveď bola uznaná ako správna, je vyhlasovateľ hry oprávnený túto otázku anulovať (vrátane bodov za ňu získaných) a pokračovať v hre ďalej s novou otázkou rovnakej úrovne.
2. V prípade, že správna odpoveď na otázku bola vyhodnotená ako chybná, bude táto otázka anulovaná. Hra pokračuje ďalej otázkou s rovnakým poradovým číslom a rovnakou výškou bodového zisku na konte oboch súťažiacich družstiev, ktoré získali pred otázkou, pri ktorej bolo jedno z družstiev poškodené.
3. V prípade, že sa kedykoľvek po skončení hry zistí, že chybná odpoveď na otázku bola omylom zo strany vyhlasovateľa vyhodnotená ako správna, nebude výsledok dosiahnutý súťažiacim anulovaný. Toto však neplatí pre prípady úmyselného konania zo strany súťažiaceho, ktoré by k takémuto výsledku viedlo. V prípade situácie popísanej v bode 3, druhému súťažiacemu družstvu nevzniká právo dožadovať sa nápravy podľa pravidiel uvedených v tomto štatúte.
4. V prípade technických problémov pri výrobe programu môže byť hra prerušená, je možné a povolené aj úspešne zodpovedanú otázku zopakovať. V takomto prípade súťažiaci môžu dostať novú otázku. Za platnú odpoveď je považovaná tá odpoveď, ktorá je zaznamenaná na televíznom zázname vo vysielacej kvalite, čo potvrdí následná kontrola televízneho záznamu. O tom, či otázka takto bola platne zodpovedaná, rozhoduje dramaturg programu.
5. Protesty proti priebehu hry či rozhodnutiam o správnosti odpovede alebo výhry môžu súťažiaci podávať výlučne ústne, a to bezprostredne po udalosti, proti ktorej súťažiaci podáva protest. Po ukončení hry je výsledok hry nemenný a nespochybniteľný. Protesty sa podávajú výhradne na mieste natáčania dramaturgovi, príp. inej ním určenej osobe. Protesty musia obsahovať popis skutočnosti, ktorú súťažiaci napadá a stručné odôvodnenie, prečo ju považuje za nesprávnu. Protesty, ktoré nespĺňajú uvedené požiadavky budú zamietnuté. Protesty na mieste výroby programu posudzuje komisia zložená z dramaturga, producenta a vedúceho výroby programu, ak vyhlasovateľ neurčí inak. Až do prípadného opačného rozhodnutia poroty platí, že sú pôvodné rozhodnutia vyhlasovateľa považované za správne.
6. Akékoľvek iné situácie, ktorých riešenie neupravuje tento štatút, posudzuje komisia v zložení dramaturg, vedúci výroby a producent (prípadne režisér programu). O rozhodnutí komisie je vyhotovený zápis.
7. Súťažiaci sú povinní pred účasťou v hre potvrdiť svoj súhlas s pravidlami televíznej súťaže „Čo ja viem?!“ vlastnoručným podpisom.

Záverečné ustanovenia:

1. Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo nezaradiť výkon súťažiaceho do vysielania.
2. Vyhlasovateľ je oprávnený pravidlá hry meniť. V takomto prípade strácajú platnosť pôvodné pravidlá hry a hra sa riadi zmenenými či novými pravidlami riadne zverejnenými, a to spôsobom, ako bol zverejnený pôvodný štatút.
3. Výhry z hier nemožno vymáhať.

Platnosť štatútu:

Štatút nadobúda platnosť dňom jeho podpísania generálnym riaditeľom Rozhlasu a televízie Slovenska a účinnosť dňom jeho zverejnenia vo Vestníku Rozhlasu a televízie Slovenska.

V Bratislave, dňa 1.4.2015

Václav Mika
generálny riaditeľ RTVS